

III Olimpiada Informática para ESO, Bachiller y Ciclos Formativos

## **Asturias celebra en marzo y abril su III Olimpiada Informática, una apuesta sobre el buen uso de las tecnologías en la educación**

- **Publicadas las bases de la tercera edición de la Olimpiada informática, que se celebrará el 29 de marzo y 5 de abril**
- **Fomentar este tipo de actividades es uno de los objetivos de las Escuelas Universitarias y los Colegios de Ingenieros e Ingenieros Técnicos en Informática.**

**Oviedo, 27 de febrero de 2014.** Más de 12 premios aguardan a los participantes de la tercera olimpiada informática de Asturias. La actividad está organizado por los Colegios Oficiales de [Ingenieros Técnicos](#) e [Ingenieros en Informática](#) del Principado de Asturias, a través de su iniciativa "[impulso TIC](#)", por la [Escuela de Ingeniería Informática](#) y por la [Escuela Politécnica de Ingeniería](#) de la Universidad de Oviedo. El objetivo es "involucrar a los jóvenes alumnos en las nuevas tecnologías abanderadas por la disciplina informática", dado que "sea cual sea el ámbito profesional o personal que tengamos, la informática es clave para competir, generar riqueza y conseguir un elevado bienestar".

Los participantes en la olimpiada son alumnos de institutos de educación secundaria, bachillerato y formación profesional o ciclos formativos radicados en Asturias. Se desarrollará el 29 de marzo y el 5 de abril y consta de tres modalidades, una modalidad para equipos con dos pruebas denominadas "pericia" y "creativa", y una modalidad individual con otras dos pruebas denominadas "resolución de problemas algorítmicos" y "aprender a aprender", y una modalidad consistente de una única prueba de programación de robots Lego NTX. Además, se desarrollará una actividad guiada de programación visual para acompañantes basada en el lenguaje de programación Scratch, lenguaje orientado a alumnos de secundaria.

Hay que hacer notar la creciente importancia que está cobrando la informática a nivel mundial, hasta el punto de haber sido incorporada como asignatura

obligatoria en la educación secundaria en Gran Bretaña e impulsada desde el propio presidente de EE.UU. (el país con mayor poder empresarial en la industria informática).

La edición de este año se celebrará el 29 de marzo y el 5 de Abril en las sedes de las Escuelas que organizan el evento. La **fecha límite de inscripción finaliza el próximo 14 de marzo**, viernes.

En esta edición contaremos con la colaboración activa del [Clúster TIC](#) y [Robotix](#), que se encargará del desarrollo de la modalidad de programación de robot lego NTX, así como de otras organizaciones como Consejería de Educación a través de su plataforma Educastur, Universidad de Oviedo, Fundación CTIC y empresas patrocinadoras como Caja Rural de Asturias, Telecable, Mundo PC, Capgemini, ASAC, CAPSA, SATEC, CSC, INADECO y Movistar.

#### ORGANIZA:



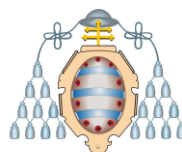
**CITIPA.org**  
Colegio Oficial de Ingenieros  
Técnicos en Informática  
Principado de Asturias



Escuela de  
Ingeniería  
Informática  
Universidad de Oviedo



**COIIPA.org**  
Colegio Oficial de  
Ingenieros en Informática  
Principado de Asturias



**EPI** GIJÓN  
Universidad de Oviedo

Bases y programa: <http://impulsotic.org/olimpiadainformatica/>

#### Para más información:

- Más información o entrevistas: [olimpiada@impulsotic.org](mailto:olimpiada@impulsotic.org)
- Colegios Oficiales de Ingenieros e Ingenieros Técnicos en Informática, 985.22.80.44, 608749146
- Escuela Politécnica de Ingeniería de Gijón, 985.18.20.05
- Escuela de Ingeniería Informática, en Oviedo, 985.10.27.96