

Candidatura a II Premio iTIC Empresa - Asturias

Datos de la empresa

Milkstone Studios S.L.

CIF B-74270653

Camino de los Tejos, 39

CP 33429 La Fresneda, Siero

Página web: <http://www.milkstonestudios.com>

Contacto:

Alejandro González Fiel - Gerente

E-Mail: alejandro@milkstonestudios.com

Teléfono: 637159603



Descripción de la actividad de la empresa

Milkstone Studios es una joven empresa asturiana dedicada a la creación de videojuegos para venta al público a través de plataformas de descarga digital, centrados sobre todo en la sección de juegos independientes de la videoconsola **Xbox 360**.

Con más de **20 productos de éxito** publicados en 3 años, y más de **un millón y medio de descargas acumulado**, somos un **referente a nivel nacional** en el ámbito del desarrollo de videojuegos, así como uno de los desarrolladores más conocidos en la plataforma de juegos independientes de la **Xbox 360**.

Somos expertos en todos los ámbitos relacionados con el desarrollo de videojuegos (Mayoritariamente programación, gráficos y sonido), y hemos sido galardonados en festivales tanto nacionales (**Premios Desarrollador_es 2010 y 2011**) como internacionales (**Hó Play 2010 y 2011**).

Listado de proyectos presentados

Presentamos dos de nuestros proyectos más exitosos e innovadores:

Avatar Farm Online

Se trata de una evolución de uno de los proyectos de más éxito de la empresa (Avatar Farm, publicado en Agosto del 2011).

Esta segunda parte, con publicación estimada para finales de Noviembre del 2012, pone al jugador en la piel de un granjero que ha de gestionar su granja, plantando y cultivando diferentes productos, para obtener dinero que le permita acceder a productos más avanzados (edificios y animales), así como personalizar su granja.



Incluye numerosas innovaciones respecto al producto original, tras un año de recoger opiniones y sugerencias de los usuarios, junto con un renovado aspecto visual, mucho más fresco y original.

Avatar Farm Online es el primer juego de gestión de granjas 100% colaborativo, que permite hasta a 16 jugadores cooperar en red para hacer crecer su granja, y mostrar al resto del mundo sus resultados.

Entre las mejoras que incluye este nuevo proyecto, se incluye un **interfaz mucho más sencillo** y agradable, la posibilidad de gestionar varias granjas, o ampliar el tamaño de éstas, así como una mayor variedad de productos y nuevas categorías, como la de animales de granja.

Nuestras estimaciones calculan un total de 200.000 descargas durante los 6 primeros meses a la venta del producto. Tenemos planes para seguir añadiendo contenido gratuito si las ventas acompañan.



Little Racers STREET

Uno de nuestros productos más famosos, Little Racers STREET es un juego de carreras de coches con perspectiva cenital.

Fue publicado en **Enero de 2012**, con una gran recepción de crítica y ventas (Actualmente está en el **Top 20 de juegos mejor valorados** en el bazar de Xbox, y en el **primer puesto en el género de juegos de carreras**).



Gran parte de su éxito se debe al innovador planteamiento del juego: Incorpora muchas de las mecánicas que se asocian a juegos de mayor envergadura, con un gran nivel de espectacularidad en el manejo de los vehículos, y añade **juego en red** para hasta **12 jugadores**.

Otros elementos que presenta el juego que le hacen destacar frente a sus competidores son la inclusión de **efectos climatológicos** que modifican el comportamiento de los vehículos, o la posibilidad de comprar, personalizar y mejorar los vehículos al gusto del usuario.

Little Racers STREET fue finalista en los premios **Gamelab 2012**, en la categoría de mejor videojuego para consola.

El juego está a la venta en varias plataformas, como **Desura (PC)** y **Xbox 360**.



Difusión internacional

Al estar nuestros productos a la venta en plataformas de descarga digital, todas nuestras ventas se producen en un marco internacional (El 99% de ellas se producen fuera de España), en países como Estados Unidos, Reino Unido, Alemania o Japón.

Progresión

Todos los productos realizados por la empresa se han desarrollado utilizando la misma tecnología, junto con herramientas de desarrollo propio. Estas herramientas se han ido mejorando y evolucionando con cada proyecto, demostrando una gran potencia y versatilidad.

Como prueba de ello, a continuación se muestran diversas imágenes de algunos de los productos realizados hasta la fecha.

Marzo 2009 **Little Racers**



Marzo 2010 **MotorHEAT**



Junio 2010 **Avatar Ninja**



Mayo 2011 **Avatar Ninja 2**



Agosto 2011 **Avatar Farm**



Agosto 2011 **Raventhorne**



Octubre 2012 **Johnny Carnage**



Documentación

Amplia documentación exhaustiva disponible a juicio del jurado.